**Sistemas para Internet**

Desenvolvimento para Servidores II Primeira Avaliação

Professora: Vânia Somaio Teixeira Data:14/10/2024

Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ quinto Semestre

**Observações:**

* Avaliação é com consulta no seu material
* O entendimento faz parte da avaliação, portanto leia com atenção o que está sendo solicitado
* Serão desconsideradas avaliações exatamente iguais
* Acesso à internet é proibido
* Desligue o celular e guarde
* Sujeiras deixadas no código, ou elementos não solicitados na prova acarretará em desconto de pontos.
* Boa Avaliação!!!

**Questões:**

1. Desenvolver utilizando MVC e Orientação a Objeto:
   1. Um menu que tenha dois links: Cadastrar Game e Listar Lojas
   2. Quando clicar no link Cadastrar Game deverá criar uma interface para cadastrar games no banco de dados, usando composite;
   3. Quando clicar no link Listar lojas, mostrar uma interface contendo os games para o usuário escolher e a partir da escolha busque todas as lojas que vendem o game escolhido e mostre em um arquivo pdf. Mostrar todos os dados da loja, do game e da console.

OBSERVAÇÕES:

* Não podem ser alterados os nomes das tabelas e nem dos campos delas;
* A conexão com o banco de dados deve usar singleton;
* O banco de dados deve chamar game;
* Criar o projeto com o seu nome para depois não haver problemas com as rotas.
* Layout livre

